Pesquisas sobre as tecnologias Cocos 2D e Android

Cocos2D

Cocos2D é uma família de engines (motores) de desenvolvimento de jogos e aplicativos open-source multi-plataforma. A família Cocos2d consiste do Cocos2D-X, Cocos2D-XNA, Cocos2D-ObjC também conhecida como Cocos2D-iPhone e Cocos2D (Python).

Onde:

* Cocos2D-X – Engine de desenvolvimento de jogos e aplicativos open-source multi-plataforma escrita em C++ / Java script / Lua.

É utilizada para construir jogos, aplicativos e outros programas interativos.

* Cocos2D-XNA - Engine de desenvolvimento de jogos e aplicativos open-source multi-plataforma 2D/3D desenvolvida especificamente para XNA (Ambiente de desenvolvimento próprio para plataformas baseadas em Windows / Windows Phone) em C#. Suporta o ambiente MonoGame (Para Windows e Windows Phone).
* Cocos2D-ObjC também conhecida como Cocos2D-iPhone - Engine de desenvolvimento de jogos e aplicativos open-source multi-plataforma desenvolvida em Xcode e Objective-C para iOS.
* Cocos2D (Python) - Engine de desenvolvimento de jogos e aplicativos open-source multi-plataforma semelhante à versão Cocos2D-X só que desenvolvida em Python.

Android

Android é o Sistema Operacional baseado em Linux, que opera em celulares (smartphones) e tablets. É desenvolvido pela Open Handset Alliance, uma aliança entre várias empresas, dentre elas a Google.

O funcionamento do Android é igual ao de outros Sistemas Operacionais (como Windows, Mac OS, Ubuntu, entre outros), cuja função é gerenciar todos os processos dos aplicativos e do hardware de um dispositivo, para que funcionem perfeitamente.

A diferença é que o Android foi impulsionado pela Google para ser operado nos seus próprios dispositivos móveis e, desta forma, entrar na concorrência com outros sistemas operacionais dominantes como o Symbian (dispositivos Nokia), iOS (dispositivos Apple, como iPhone) e Blackberry OS.

Uma das principais vantagens do sistema Android é a integração dos serviços Google a partir de uma conta Google que o usuário já possua, com essa integração, por exemplo, o usuário tem a possibilidade de recuperar a sua conta nos aplicativos em que tenha a conta vinculada.

O Android é o sistema operacional que move mais de um bilhão de smartphones e tablets. Já que esses dispositivos tornam nossas vidas tão doces, cada versão do Android recebe o nome de uma sobremesa. Seja para receber rotas ou jogar na Internet, cada versão do Android traz alguma novidade. No entanto, o sistema operacional móvel do Google vem recebendo melhorias ano após ano, desde que foi lançado em 2009 - assim como outras plataformas para celulares, como iOS e Windows Phone.

Abaixo todas as versões desenvolvidas até o momento da elaboração deste trabalho:

Android 1.5 Cupcake;

Android 1.6 Donut;

Android 2.0 Eclair;

Android 2.2 Froyo;

Android 2.3 Gingerbread;

Android 3.0 Honeycomb;

Android 4.0 Ice Cream Sandwich;

Android 4.1 Jelly Bean;

Android 4.4 KitKat;

Android 5.0 Lollipop;

Android 6.0 Marshmallow.

Porque escolher Android

Além de ser uma sugestão de tema da coordenação, ao realizar um levantamento atualizado dos Sistemas Operacionais mais utilizados em celulares (smartphones) e tablets, chegou-se à conclusão de que o Android é o mais recomendado.

Conforme pesquisa no Site netmarketshare.com no levantamento de Fevereiro de 2016 o Android teve um Market share (verificar o termo) de 59,65% seguido pelo iOS (Apple) com 32,28%, Windows Phone com 2,57% e outros Sistemas Operacionais de dispositivos móveis somando os outros 5,5% do mercado.

Bibliografia

<http://www.significados.com.br/android/>

<https://www.android.com/intl/pt-BR_br/history/>

<http://www.techtudo.com.br/noticias/noticia/2015/10/a-evolucao-do-android-do-cupcake-ao-marshmallow-conheca-todas-as-versoes.html>

<http://cocos2d.org/#home> - Tradução e adaptação – Rodolfo Machado

<https://www.netmarketshare.com/operating-system-market-share.aspx?qprid=8&qpcustomd=1>